# Trabalho Interdisciplinar de Software V

Professores: Cleiton Silva Tavares e Pedro Alves de Oliveira

|  |  |
| --- | --- |
| **Declaração de Escopo** | |
| Projeto: Race Engineering | |
| Gerentes de Projeto: Lorrayne Reis | |
| Descrição do Escopo | |
| O projeto Race Engineering será realizado no primeiro semestre de 2023 na disciplina Trabalho Interdisciplinar de Software V, com o objetivo de desenvolver uma aplicação móvel e web capaz de fornecer aos seus usuários uma aplicação que integra a exibição de informações da corrida com diferentes views.  Para implementação serão necessários a alocação de um gerente de projetos, um designer, um arquiteto de softwares e três desenvolvedores. | |
| Requisitos (do produto e/ou do projeto) | |
| - Autenticação do usuário (Web e Mobile);  - Termo de Uso e Aceite;  - Cadastro de pilotos;  - Cadastro de mecânicos;  - Cadastro de analistas;  - Exibição das pistas;  - Exibição do tempo e das voltas;  - Exibição da performance dos pneus no decorrer das voltas  - Implementação de um serviço de chat; | |
| Entregáveis | |
| - Criação dos indicadores de corrida para os usuários;  - Suporte para os usuários da aplicação; | |
| Limites | |
| - Parceria com a Porsche cup;  - Fornecimento de suporte para os usuários;  - Parceria com as equipes de corrida. | |
| Restrições | |
| - Curto prazo para o desenvolvimento nos impossibilita de aprofundar os requisitos a longo prazo;  - Orçamento limitado;  - Recurso limitado de pessoas. | |
| Premissas | |
| - Adesão dos usuários interessados em corridas;  - Excelência nos serviços, agregando valor para os usuários;  - Bom desempenho e funcionalidades em acordo com a Lei Geral de Proteção de Dados. | |
| Marcos agendados | |
| Nome do Marco | Entregáveis Previstos |
| Sprint 1 | Artefatos/resultados:  Definição final dos temas dos trabalhos  Github Classroom (ambiente criado) – versão final  Planejamento geral do projeto (Product backlog) - versão final  Fechamento do Planejamento da Sprint 1  Planejamento da Sprint 2 (sprint backlog) |
| Sprint 2 | Artefatos/resultados:  Termo de Abertura de Projeto - versão final  Ata de reunião de kickoff - versão final  Estrutura analítica do projeto (EAP) - versão final  Documento de Arquitetura de Software: Seção 1 - versão final  Documento de Arquitetura de Software: Seção 2 - versão final  Documento de Arquitetura de Software: Seção 3 - versão final  Fechamento da sprint 2  Planejamento da Sprint 3 |
| Sprint 3 | Microarquitetura e prototipação / Apresentação  Artefatos/resultados:  Protótipos de interfaces – versão corrigida  Código parcial do front-end e do back-end (com navegabilidade) - versão corrigida  Atas de reunião semanais  Fechamento da Sprint 3  Planejamento da Sprint 4 |
| Sprint 4 | Entrega parcial 1 / Apresentação  Artefatos/resultados:  Código do front-end e do back-end com funcionalidades prioritárias - versão final  Release do software com as histórias priorizadas implementadas - versão final  Fechamento do Planejamento da Sprint 4  Atas de reunião semanais  Planejamento da Sprint 5 |
| Sprint 5 | Entrega parcial 2 / Apresentação  Artefatos/resultados:  Código do front-end e do back-end  Release do software com as histórias priorizadas implementadas  Atas de reunião semanais  Fechamento da Sprint 5  Planejamento da Sprint 6 |
| Sprint 6 | Entrega final / Apresentação  Artefatos/resultados:  Documento de Arquitetura de Software (versão final, completa e atualizada)  Código do front-end e do back-end completo  Release do software com todas as histórias priorizadas implementadas  Avaliação da Arquitetura – versão final  Relatório de encerramento do projeto  Vídeo de apresentação do projeto (pitch)  Fechamento da Sprint 6  Atas de reunião semanais |